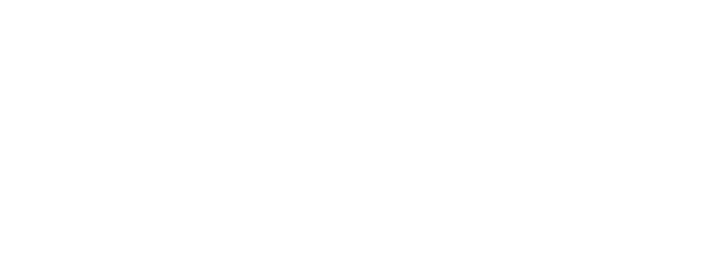
**¿Qué es lo que deseas?**

**¿Dinero y riquezas? ¿Orgullo y honor?**

**¿Autoridad y poder? ¿Venganza?**

**¿O quizá …algo que trascienda todas esas cosas?**

**Cualquier cosa que desees... está aquí.**

¡Bienvenido a la Torre de Dios!

Índice

1. **¿Cómo empezar? 02**
2. **Concepto del PJ 03**
3. **Ascendencia 04**
4. **Rasgos 04**
5. **Destrezas 04**
6. **Cualidades 04**
7. **Ejemplo**
8. **Ejemplo A**
9. **Ejemplo B**
10. **Ejemplo C**
11. **Ejemplo D**
12. **Ejemplo E**
13. **Ejemplo F**
14. **Ejemplo**
15. **Ejemplo**
16. **Ejemplo**
17. **Ejemplo**
18. **Ejemplo**
19. **Ejemplo**
20. ¿Cómo empezar?

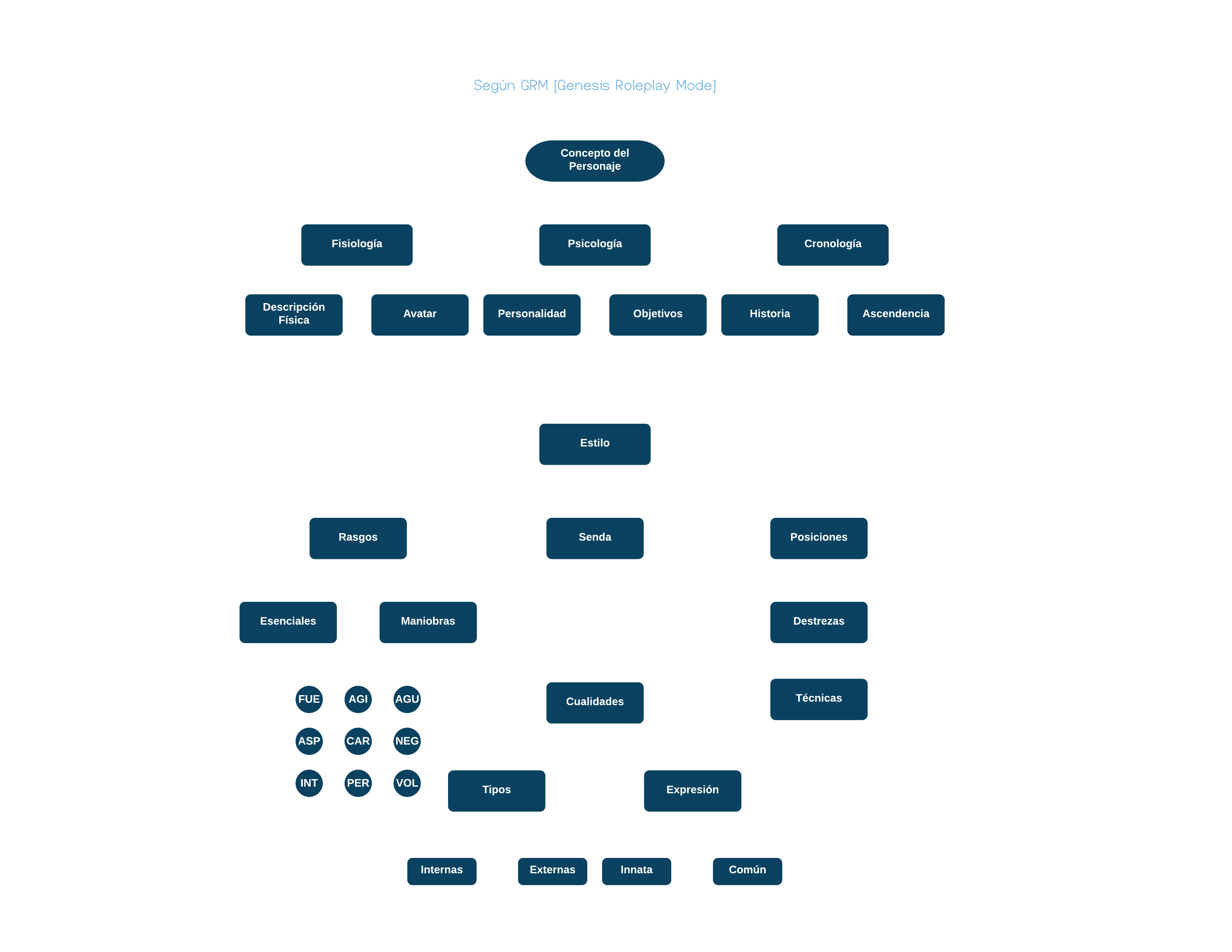
**Siéntase bienvenido en la Torre de Dios, novato.**

**Mi nombre es Headon, y soy el guardián y cuidador de esta torre. Estos últimos años han sido tiempos difíciles, por lo que hemos diseñado un manual para la torre que ayude a combatientes como tú a forjar su propio camino.**

**Te ves un poco desconcertado, y es normal al principio. Pronto te acostumbrarás, y viajarás a través de los pisos como un verdadero ranker. Por mientras, empieza contándome de ti.**

**¿Cómo eres físicamente? Descríbete, desarrolla con lucidez cada pequeño detalle de ti, haz que el sonido de tus palabras me permita verte con claridad, aún a ojos cerrados. ¿Quién eres, qué eres, de dónde vienes, hacia dónde vas? Todos los que aquí se encuentran tienen un objetivo en mente, y están dispuestos a sacrificar su vida por traer el cambio a la torre —o protegerla del cambio—. Nárrame tu historia, tus anhelos, tu forma de pensar y sentir el mundo que te rodea… nuestro pasado nos define, el dolor que te han causado y has infligido nos cambia; cada regular es diferente, eso es lo que hace a esta torre interesante.**

**Luego de haber terminado con la elección de estos detalles, debes enfocarte en tu estilo de batalla. Selecciona con cuidado, regular, por que, aunque eventualmente puedas aprender todas las posiciones, no es posible cambiar el sendero elegido una vez lo recorres.**

****

1. Ascendencia

Regular

**Todos aquellos elegidos por mi mano, pasan a convertirse en Regulares. Todo ser caracterizado por la voluntad y el potencial suficiente para superar las pruebas de cada piso son aprobados por el Imperio Zahard para alcanzar la cima, y por mí, el guardián de esta torre. Quienes deciden escalarla dejan todo atrás por sus aspiraciones, inclusive, todos sus seres amados.**

Ventajas

**¡Diseña tu estilo basado en sendas predeterminadas!**

**Los regulares son los únicos que tienen la ventaja de elegir a qué senda pertenecer. Existe una decente variedad de sendas para cada estilo independiente, no obstante, aún hay más.**

**¡Desarrolla tu Propia Senda!**

**Si los estándares de los estilos predeterminados no son de tu interés, existe la posibilidad de que diseñes la conceptualización de tu personaje desde cero. Diseña y publica tu propia senda teniendo como base el resto, eso te permitirá establecer un estilo nunca antes visto en la torre.**

**Cosas a tener en cuenta: cada senda necesita requerimientos, tres ventajas —una habilidad pasiva, una activa y una cualidad— así mismo como dos obligaciones, de posición y de destreza.**

Equipamiento Inicial

* **¢ 1,000 créditos**
* **Bolsillo [Rango F]**

Noble

**Los nobles hacen parte de la clase dominante de la torre, aquellos pertenecientes a las 10 grandes familias descendientes de los 10 grandes guerreros que se hicieron paso entre las paredes de este lugar. Los miembros de estas familias hacen uso del poder concedido por sus antepasados para obtener ventaja sobre el resto, por lo que tienden a ser realmente poderosos.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Familia** | **Beneficio** |
| **Ari** | **Jurado por la Aguja** |
| **Arie** | **Lealtad a tu Espada** |
| **Eurasia** | **Torrente Utópico** |
| **Ha** | **Forjado por la Guerra** |
| **Hendo Lok** | **Linaje Sangriento** |
| **Khun** | **Vorágine del Caos** |
| **Lo Po Bia** | **Domadores de Cielos** |
| **Po Bidau** | **Registro Tempestuoso** |
| **Tu Perie** | **Viaje del Paladín** |
| **Yeon** | **Brasas del Abismo** |

Equipamiento Inicial

* **¢ 1,000 créditos**
* **Bolsillo [Rango F]**

Irregular

**Los irregulares, quiénes, hasta la fecha, solo han infundido terror dentro de esta torre. Es todo aquel que ha sido capaz de entrar sin necesidad de ser escogido, y solo este simple detalle los hace tan peligrosos. Pues, la torre no abre sus puertas a cualquiera, aveces la mera presencia de un irregular puede significar caos o revolución.**

Ventajas

**Aquellos que abren las puertas de la torre, son capaces de romper muchas de las reglas a las que están sometidas sus habitantes, por tanto, comienzan con: [Senda] La Vía Revolucionaria.**

Equipamiento Inicial

**Text**



ANTIGUO

**Antes de todo, y antes de los 10 grandes guerreros, los nativos ya existían y residían en la torre. Estos poderosos seres tenían la habilidad de dominar los elementos de esta, y manipularlos a su voluntad. Los nativos aún existentes son los descendientes directos de estas criaturas, y cada uno ha adoptado para sí el control sobre un elemento.**

Ventajas

**Los descendientes de los nativos de la torre son capaces de moldear los elementos, y usarlos para atacar o defenderse, por tanto, estos comienzan con: [Senda] El Camino de los Elementos.**

Equipamiento Inicial

**Text**



1. Rasgos bélicos

**Fuerza [FUE]**

**Es tu potencia física, determina tu capacidad para halar o empujar. También se emplea para golpear, romper o cargar cosas. Es utilizado para el manejo de armas pesadas.**

**Agilidad [AGI]**

**Determina la agilidad general del personaje, incluyendo la velocidad, reflejos y puntería. Es utilizado para el manejo de armas ligeras y armas arrojadizas.**

**Aguante [AGU]**

**Simboliza tu salud física, es la dureza y vigor del personaje. Es el medidor de cuánto castigo eres capaz de soportar antes de sufrir un trauma físico grave.**

**Ímpetu [IMP]**

**Representa la potencia de tu shinsoo, es utilizada para determinar su densidad y capacidad explosiva, así mismo como la eficacia de tus ataques.**

**Resolución [RES]**

**Determina tu pericia manejando el shinsoo. Representa la pureza y estabilidad de tus compartimientos, así como lo certero de tu flujo de shinsoo.**

**Temple [TEM]**

**Simboliza tu salud mágica, o en este caso, tu habilidad para resistir el shinsoo y tu capacidad para sobrevivir estando en shinsoo de alta densidad.**

1. Rasgos Intrínsecos

**Aspecto [ASP]**

**Es una medida para tu apariencia física. Tiene un gran peso definiendo la primera impresión que tienen de ti. Gracias a tu aspecto, puedes evitar batallas solo por saber proyectar tu semblante amenazador.**

**Carisma [CAR]**

**Es tu capacidad de grabar la impresión que tu aspecto brindó en un inicio. No siendo poco, también simboliza la proyección de tu personalidad, para bien o para mal.**

**Persuasión [PER]**

**Simboliza tu capacidad para manipular, embaucar o confundir a otras personas. Influye en tu habilidad para persuadir, seducir y atraer al resto.**

**Intelecto [INT]**

**Es tu capacidad para retener hechos y conocimientos científicos y de cultura general, así como tu razonamiento, resolver problemas tanto lógicos como matemáticos y evaluar situaciones en el campo de batalla.**

**Instinto [INS]**

**Es el arte que tienes para poder observar, de forma consciente o inconsciente, el ambiente que te rodea. Influye en tu capacidad de concentración y tu reacción.**

**Voluntad [VOL]**

**Tu voluntad mide tu habilidad para sobreponerte a los daños y al dolor. Una voluntad incansable no cede ante la tortura, ni se ve debilitado por los daños físicos.**

1. Posiciones
2. Sendas



La Estocada Incorpórea

**Requisito: Descendiente de los Ari y asignar inicialmente 3 puntos en “Potencia” y 5 puntos en “Agilidad.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] Estocada Incorpórea: x**

**Obligaciones**

**[Posición] Pescador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Aguja: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



La Hoja Pragmática

**Requisito: Descendiente de los Arie y asignar inicialmente 5 puntos en “Potencia” y 3 puntos en “Agilidad.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] Lectura Shinsoo: Es una muy rara habilidad que permite leer el flujo del shinsoo, las fuerzas y debilidades del oponente, o tener una percepción más ámplia del campo.**

**[Habilidad Activa] Levitación: La levitación es una técnica que permite al usuario, o sus compañeros, flotar o volar a una sorprendente velocidad manipulando el shinsoo cercano.**

**[Cualidad] Torrente Utópico: Potencia todas las técnicas de shinsoo en un [20-35-50]%.**

**Obligaciones**

**[Posición] Manipulador de Ondas: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manipulación de Shinsoo: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



El Torrente Utópico

**Requisito: Descendiente de los Eurasia y asignar inicialmente 8 puntos en la rama “Mágica.”**

**Los descendientes de la familia Eurasia, y sus ramificaciones, tienen la habilidad de controlar el shinsoo como ningún otro regular. Su afinidad con la manipulación de esta energía es tal que son conocidos por ser los únicos capaces de ser un “manipulador de ondas puro.” A pesar de esto, también son conocidos por su profundo amor a dormir y detestan ser despertados. Los miembros de la familia Eurasia pueden leer y analizar el shinso a su alrededor, inclusive el que está siendo manipulado actualmente; aunque esta habilidad se les da mejor mientras están durmiendo.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] Lectura Shinsoo: Es una muy rara habilidad que permite leer el flujo del shinsoo, las fuerzas y debilidades del oponente, o tener una percepción más ámplia del campo.**

**[Habilidad Activa] Levitación: La levitación es una técnica que permite al usuario, o sus compañeros, flotar o volar a una sorprendente velocidad manipulando el shinsoo cercano.**

**[Cualidad] Torrente Utópico: Potencia todas las técnicas de shinsoo en un [20-35-50]%.**

**Obligaciones**

**[Posición] Manipulador de Ondas: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manipulación de Shinsoo: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



 Forjado por la Guerra

**Requisito: Descendiente de los Ha y asignar inicialmente 8 puntos en la rama “Física.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



 El linaje Sangriento

**Requisito: Descendiente de los Hendo Lok y asignar inicialmente 4 puntos en “Aguante y Temple.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] Linaje Sangriento: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



 Vorágine del Caos

**Requisito: Descendiente de los Khun y asignar inicialmente 3 puntos en “Potencia, Agilidad, Ímpetu y Carácter.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**

Domadores de Cielos

**Requisito: Descendiente de los Lo Po Bia o asignar inicialmente xxx puntos en la rama “xxx.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



 Registro Tempestuoso

**Requisito: Descendiente de los Po Bidou o asignar inicialmente xxx puntos en la rama “xxx.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



El Viaje del Paladín

**Requisito: Descendiente de los Tu Perie o asignar inicialmente xxx puntos en la rama “xxx.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**



Brasas del Abismo

**Requisito: Descendiente de los Yeon o asignar inicialmente xxx puntos en la rama “xxx.”**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



La Vía Revolucionaria

**Requisito: Ser parte de los Irregulares que forzaron su entrada a la torre.**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**



El Camino de los Elementos

**Requisito: Ser un descendiente directo de los seres nativos de la torre.**

**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur justo turpis, auctor quis sollicitudin nec, gravida nec urna. Morbi ac massa at mi posuere egestas. Vestibulum quis scelerisque risus, at lacinia neque. Nunc at nunc at felis vestibulum tempor non ac massa. Donec eget ipsum magna. Aliquam eu erat urna. Mauris tortor neque, suscipit consequat nibh eget aaa.**

**Bendiciones**

**[Habilidad Pasiva] xxx: xxx**

**[Habilidad Activa] xxx: xxx**

**[Cualidad] xxx: xxx**

**Obligaciones**

**[Posición] Explorador: Inicialmente debe seleccionarse esta posición.**

**[Destreza] Manejo de la Espada: Uno de los puntos debe ponerse en esta destreza.**

1. Cualidades